

Editeur HTML

Mozilla

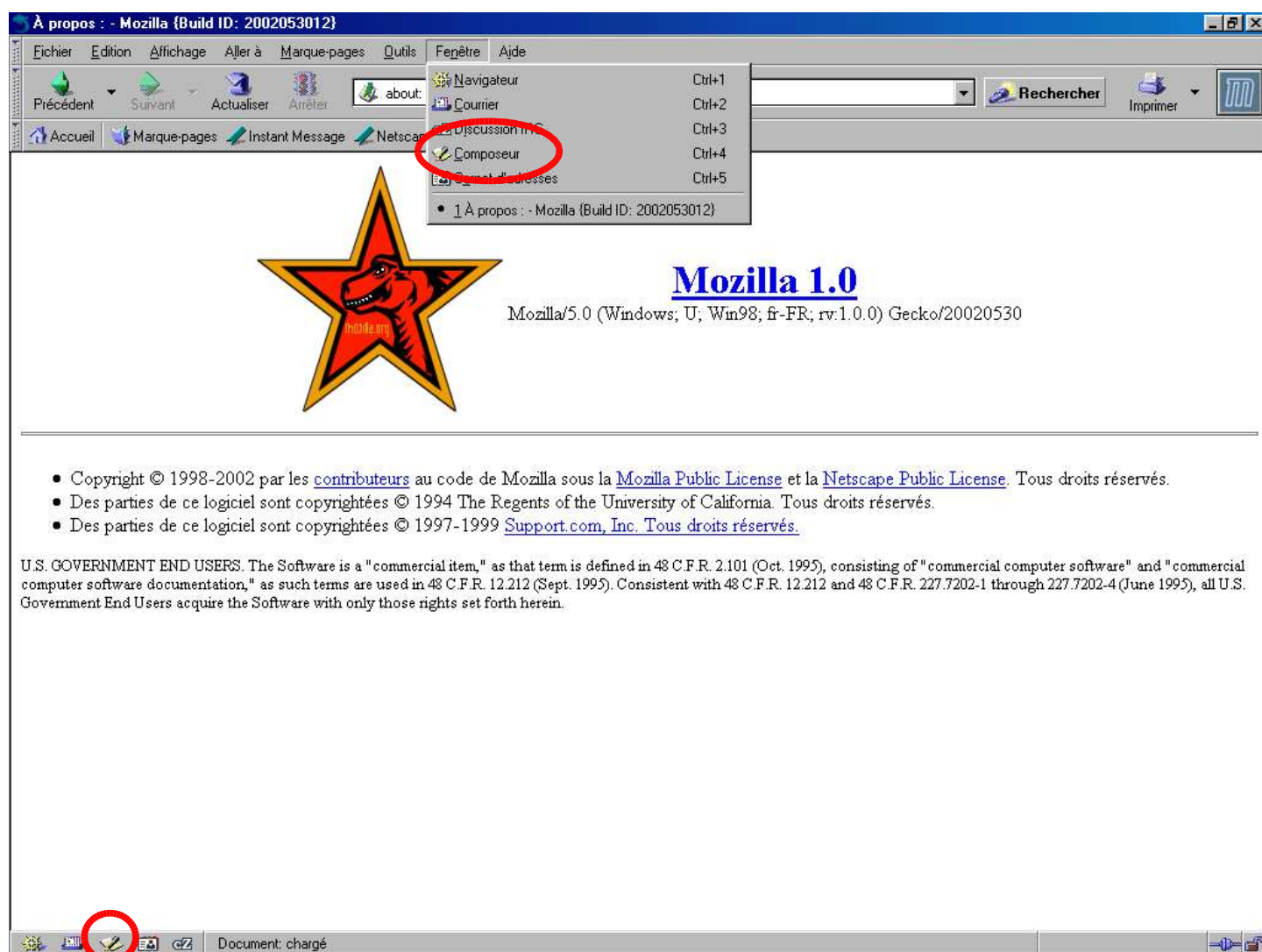


Présentation

Mozilla est un navigateur Web, il permet également de gérer la messagerie (Email) et d'éditer des pages au format HTML (Hyper Text Markup Language).

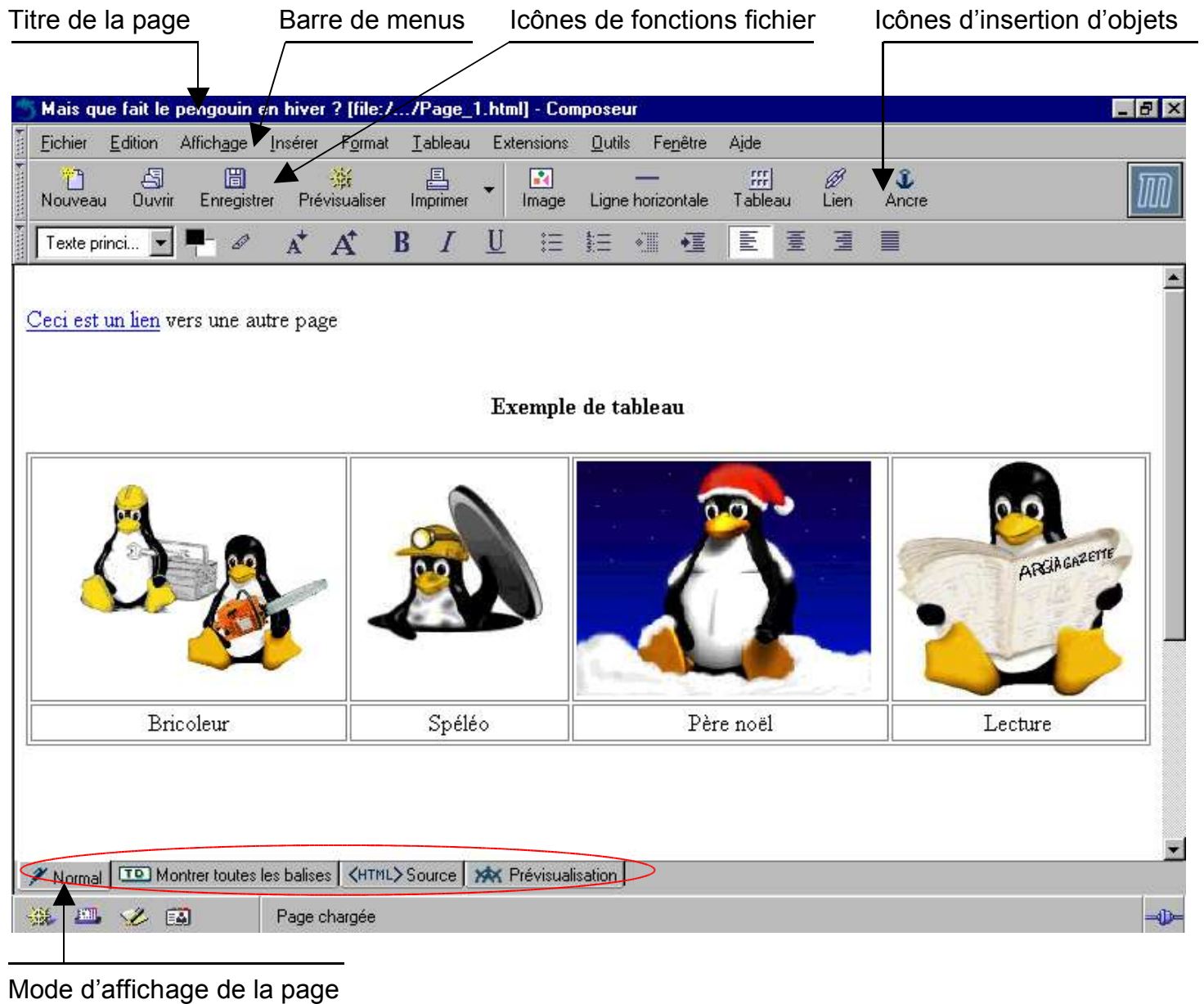
Mozilla est basé à l'origine sur un autre navigateur plus connu, Netscape mais est développé par plusieurs centaines de personnes, partout dans le monde. Il est utilisable sur plusieurs systèmes d'exploitation comme Windows, Linux, Os2, MacOS Il est également disponible en plusieurs langues. (Basque, Catalan, Breton.....)

Il est connu pour respecter les normes et règles établies par le W3C en ce qui concerne le format des pages Web HTML.



Pour lancer l'éditeur de Mozilla, cliquer sur l'icône « **Composeur** » dans le menu Fenêtre ou dans la barre d'icônes en bas à gauche.

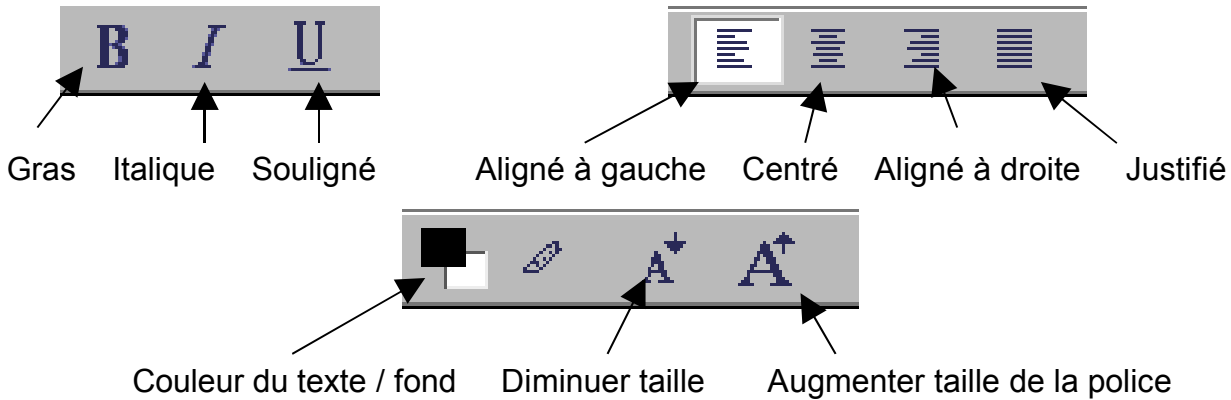
La fenêtre de l'éditeur HTML



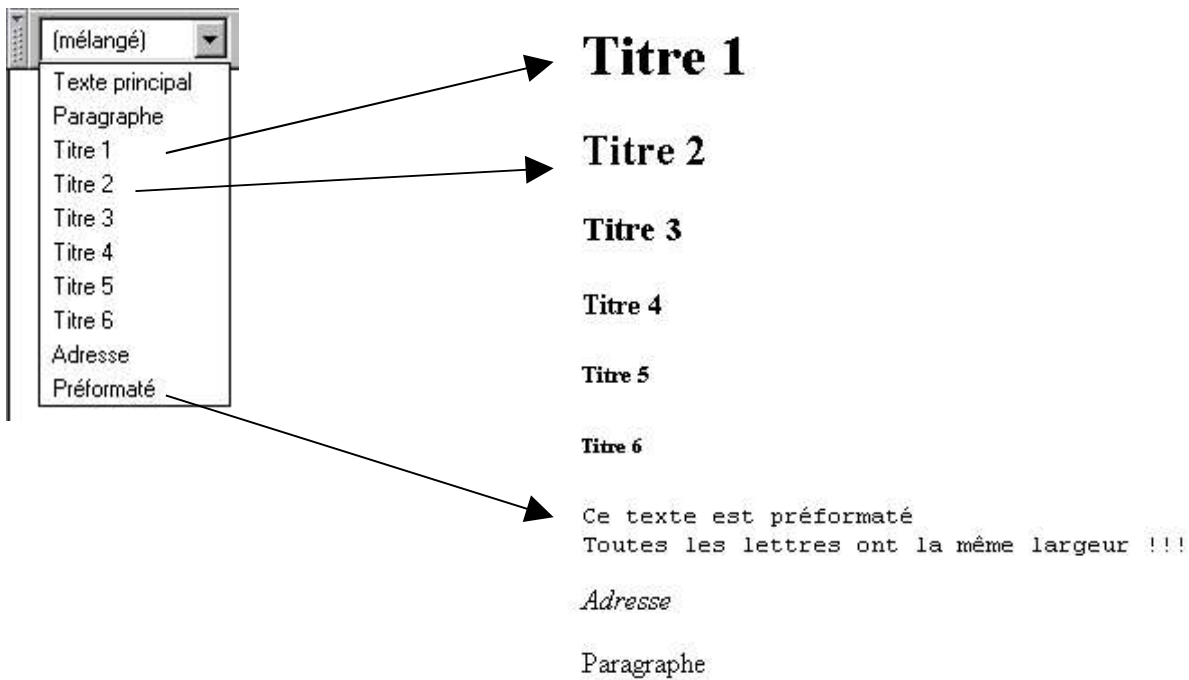
Mettre en forme du texte



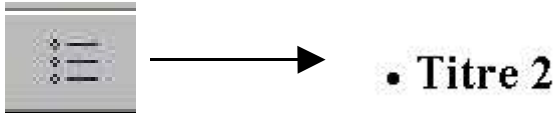
Les outils de mise en forme sont similaires à un traitement de texte classique, on retrouve :



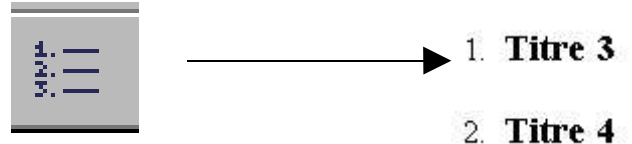
Il est également possible d'utiliser des propriétés prédéfinies pour différents types de texte :



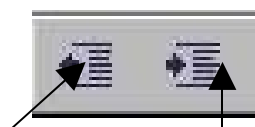
Ajouter des points en début de ligne :



Ajouter des numéros de paragraphes :

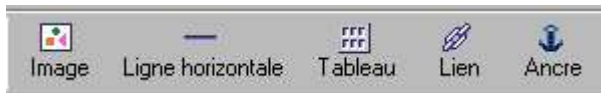


Décaler la totalité d'un paragraphe (Indentation)



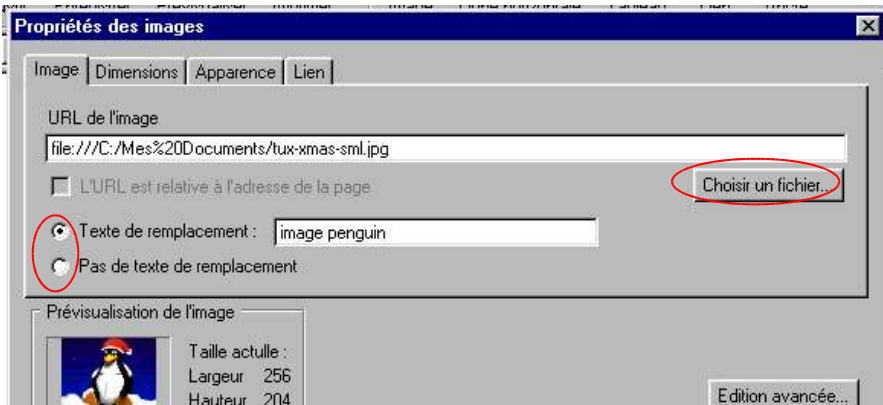
Décaler vers la gauche Décaler vers la droite

Insérer des objets



Insérer une image

Pour insérer une image, cliquer sur l'icône  une fenêtre apparaît :



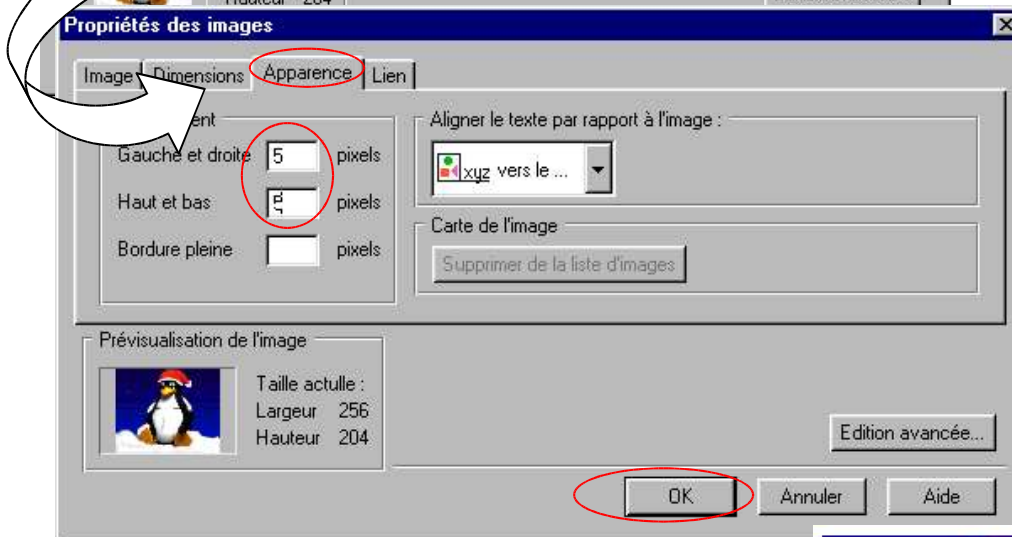
1- Choisir le fichier

2- Taper un texte de remplacement
Ou cocher « Pas de texte »

3- Cliquer sur l'onglet
«Dimensions»



La taille de l'image peut être ajustée en indiquant les valeurs en pixels.

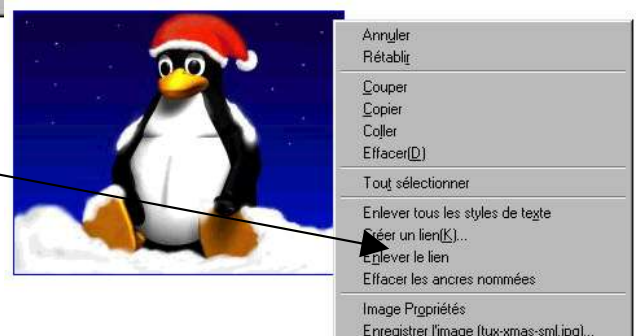


Dans l'onglet « Apparence » les propriétés du texte autour de l'image peuvent être adaptées et une bordure autour de l'image définie en pixels.

Valider à la fin

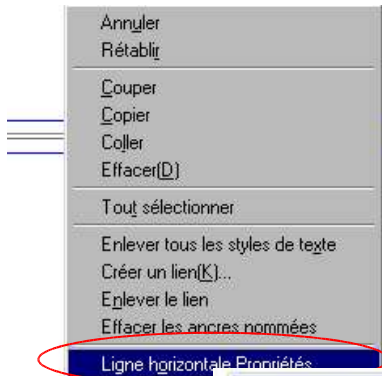
A tout moment il est possible d'accéder aux propriétés de l'image.

En faisant un clic droit sur l'objet un menu apparaît



Insérer une ligne

Pour faire des séparations dans une page il est possible d'insérer une ligne



Comme pour une image, les propriétés de la ligne peuvent être éditées en faisant un clic droit sur l'objet.



- La largeur de la ligne en pixels ou en pourcentage par rapport à la page.
- La hauteur de la ligne
- Un effet d'ombrage 3D
- L'alignement

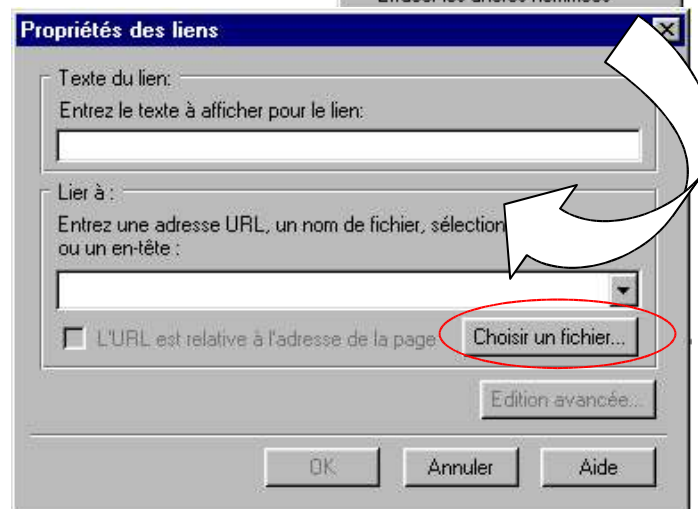
Insérer un lien

Un lien permet d'accéder à une autre page ou à une ancre dans la page actuelle.

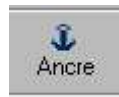
Si le texte du lien a été déjà tapé il suffit de sélectionner le texte puis de faire un clic droit pour sélectionner « **Créer un lien** » dans le menu.



Il faut indiquer ensuite le chemin d'accès du fichier sur lequel le lien va pointer. Cela peut être une autre page, une image, un fichier son...



Insérer une ancre



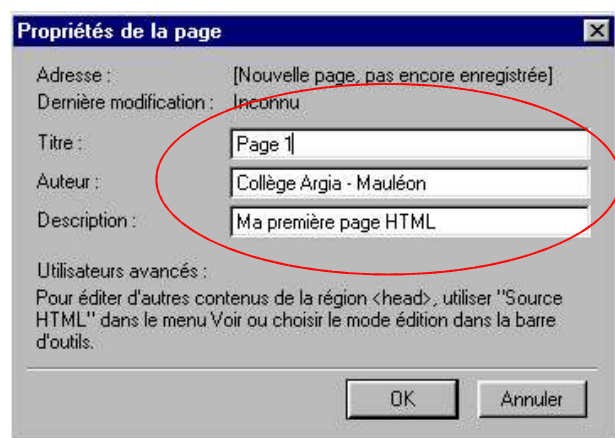
Une ancre est un point dans une page, cela permet d'accéder à ce point de manière rapide avec un lien. (pratique si la page est très longue)



Indiquer les propriétés de la page

Lorsque la page HTML va être affichée sur le Navigateur, des informations vont être visibles. Avant d'enregistrer son travail il est nécessaire de donner ces informations.

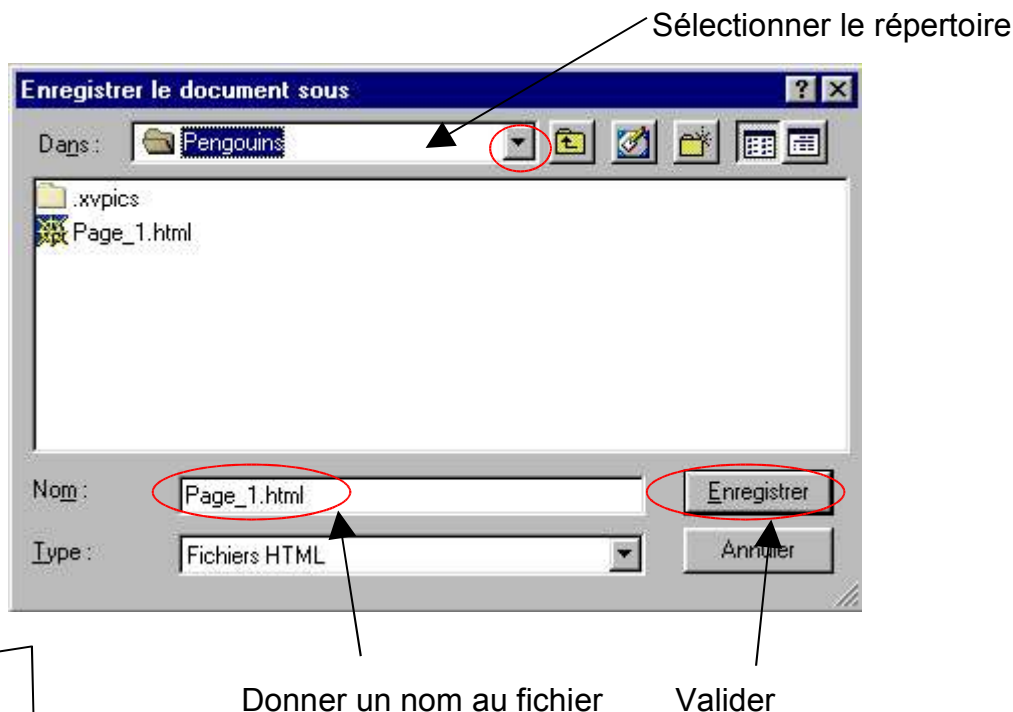
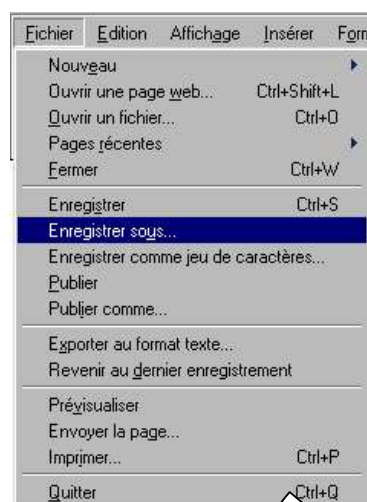
Dans le menu format, sélectionner « **Titre de la page et propriétés** »



Enregistrer une page

Une fois les propriétés définies, il est possible d'enregistrer la page HTML.

Dans le menu fichier, sélectionner « **Enregistrer sous** »

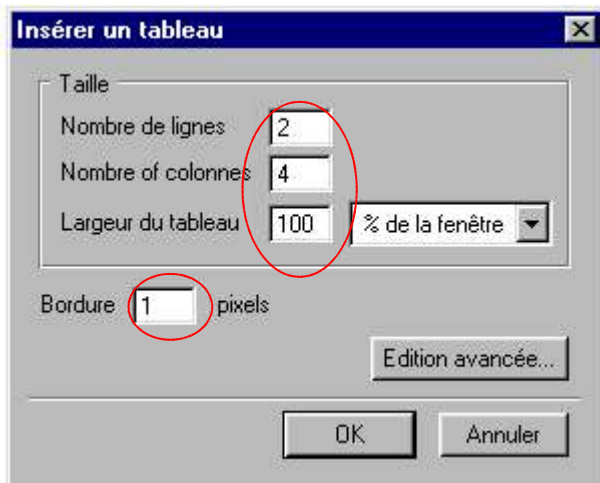


Insérer un tableau

Un tableau permet de délimiter des objets ou des zones de texte dans une page.



Après avoir cliqué sur l'icône, une fenêtre apparaît :



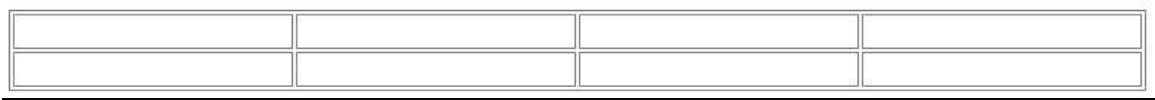
1 – Indiquer le nombre de colonnes et de lignes.

2 – La largeur du tableau en pixels ou en pourcentage.

3 – La bordure en pixels

(mettre zéro pour que le tableau soit invisible)

Dans cet exemple cela donne un tableau qui ressemble à ceci :



Chaque case (ou cellule) du tableau peut être complétée avec du texte ou des images, les propriétés de mise en forme (centré, aligné à gauche...) s'appliquent à la cellule.

Voici un exemple :



Les propriétés d'une cellule ou du tableau complet peuvent être modifiées en plaçant le curseur dans une cellule puis clic droit.

